03.03.2024

שיעור 10

dbMock – כאילו כינוי למשהו שמחקה דאטא בייס.

אם עושים https והוא כועס עליי בדף שהחיבור לא מאובטח – עושים advanced ואומרים לו תלך לlocalhost.

בויזואל קוד לעבוד עם קריאות:

בextensions:   
thunder Client – לוגו סגול עם ברק.. מתקינים.   
אומרים לו new Request

בconsole אפשר לראות קריאות שקרו היום ואת הפירוט שלהן. אבל אחרי שסוגרים זה נעלם.

בפונקציית POST: שולחים ID ששווה ל0 בלבד, כל מה שהוא לא 0 לא יתקבל. כי אני רוצה לקבל ID ריק שיתקבל מתוך הדאטא בייס (יילך למספר המקסימלי ויוסיף לו 1 – ID רץ).

יש קריאות שמתחילות ב2- 200 וכאלה שאומרות שהקריאה הצליחה.

201 – created. זה אומר שיצרתי משהו שרציתי. createdAtAction מחזיר 201. זה לינק שאם אני כותבת אותו בקריאות הוא יעשה לי לינק לפונקציית GET שמריצה לי את הסטודנט החדש.

בתוך headers בpostMan – יש לי location – שנותן לי את הלינק לGET של הסטודנט החדש.

500 – שגיאות שרת

Cors – enableCors זה חובה כשלא עובדים על אותו שרת. כשרצים על local host שונים.

לפתוח מצגות דרך כרום כדי להעתיק כמו שצריך.

לכתוב charset UTF8 – זה אומר לדבר עם כמה שפות.

**Fetch**

Then – מבקש לעשות קריאת GET, כשזה יחזור אז:  
להריץ את הקוד. בסוגריים של כל then הוא מקבל את מה שהיה בthen או בפעולה הקודמת אליו.

Origin – רק לוקאל הוסט מסוים יכול לדבר איתי. להגדיר לו מאיזה מיקום אפשר להגיע אליי, כל האחרים לא יכולים לדבר איתי.   
header – רק מי שמגיע עם content type מסוים.  
methods – אפשר לעשות רק GET וDELETE, אני מגבילה מה הסוגי קריאות שאפשר לעשות.

AllowAny-\_\_\_ - אני אומרת שכל origin או כל מה שרשמתי – יוכל לדבר איתי וזה יהיה בלי ההגבלות האלה.  
enableCors(“addPolicy”) – אני בעצם מגדירה אחר כך את הpolicy שאמרתי לו.

אני רושמת את הenable cors עם הpolicy לפני הפונקציה של הקונטרולר ואז מגדירה מי יכול להשתמש בדברים האלה  
disableCors – לאסור דברים מסוימים.

כותבים את כל זה בprogramCS שזה כמו הMAIN שרץ לי כל פעם שאני מריצה את הדברים של הפרויקט.

noContent – הכל הסתדר ופשוט לא מחזיר כלום.

שבוע הבא יהיה ריאקט נייטיב.

**\*\*כשמעלים לשרת:**

לא מעלים פרויקט עם noteModels !!!!  
נכנסים לpackageJSON

Homepage: “projruppic – את המיקום שהולכים לשים אותם. /build

ורושמים npm run build – ולא npm run dev. זה יעשה ספרייה עם קבצים קטנים עם כל הקוד. ואותם מעלים לbuild.